Testrapport

# Testfall: [TF Fienders synkade animationer](../Testfall/Fienders%20synkade%20animationer.docx)

## Systemversion: Project Ronnie – 2014-05-11

## Testmiljö

Testet utförs i Unity’s Play-läge där man spelar spelet i dess aktuella stadie. I Play-läget kan man när som helst pausa och analysera spelmiljön eller ändra på de publika variabler som finns tillgängliga från källkoden.

## Tester – ”pass & fails”

Se länken ovan för beskrivning av testerna.

1. Pass.
2. Pass.
3. Pass.
4. Pass.
5. Pass.

## Analys

De felen/synpunkterna som återstod att korrigera sedan förra testrapporten har åtgärdats och animationerna flyter på mycket smidigare än innan, då både källkod och animationer har justerats.